Softwarepraktika GeoBashing

GeoBashing ist ein Mobile Massive Multiplayer Online Game (MMMOG), es wird am Handy gespielt und ermöglicht die Interaktion mit SpielerInnen in der Nähe. Das an der Forschungsgruppe Pervasive Computing entwickelte Spiel vereint Outdoor-Sport mit Rollenspiel-Elementen. Nähere Infos zu GeoBashing gibt‘s auf der http://www.geobashing.at oder unter www.facebook.com/geobashing

Wir wollen GeoBashing erweitern und auch Clients für weitere mobile Betriebssysteme erstellen (Android, Windows Phone 7, iOS). Das Erstellen dieser Clients und das Einfügen in die bestehende Server-Infrastruktur soll in Softwarepraktika geschehen.

Wir suchen pro Plattform 1-2 Studierende (max. 6).

Kontakt: Bernhard Dieber, Bernhard.Dieber@aau.at,L2.1.33